BETRIEBS-
ANLEITUNG

MODEL-T

WWW.RP3ROWING.COM

RP3 TRUE ROWING EXPERIENCE

211109RP3Trev1

Einführung

Der RP3 Dynamic Rudersimulator ist das weltweit einzige Rudergerät, welches die Dynamik eines leichten Rennruderbootes realitätsnah simuliert, welches sich frei im Wasser bewegt. Der Hauptrahmen mit Schwungrad, Stemmbrett und Sitz sind die Teile, die das Boot simulieren. Der Hauptträger simuliert das Wasser.
In dem patentierten Design** wiegt die Schwungradbaugruppe ca. 21,5 kg, was dem Gewicht gängiger Rennruderboote für eine Person sehr nahekommt. Der Sitz ist beweglich wie in einem Boot und zwingt den Ruderer symmetrisch zu sitzen und zu ziehen. Die Elastizität des Gesamtsystems aus Hauptträger und Schwungrad ist so ausgelegt, dass die Kombination der wirkenden Kräfte aus Ruder, Boot und Ausleger genau aufeinander abgestimmt sind.

Dennoch ist es kein herkömmliches Boot in all seinen Aspekten.

Eine besondere Technik für die Handhabung der Ruder ist nicht erforderlich. Daher dient eine sich verschlechternde Technik der Ruderhandhabung aufgrund von Ermüdung nicht als automatischer Schutz für den Ruderer gegen Überanstrengung, wie dies bei einem echten Boot der Fall wäre.

- Da der Ruderer die Ruder zu Beginn der Rückwärtsbewegung nicht wegschieben muss, sondern diese zurückgezogen werden, besteht die Tendenz mit etwas höherer Schlagzahl als in einem echten Rennruderboot zu rudern.

Anders als Wasser hat der Hauptträger nicht die Ausdehnung einer tatsächlichen Wasserfläche. Um die Position des Ruderers innerhalb der endlichen Länge des Gerätes zu stabilisieren, gibt es daher eine leichte Abwärtskrümmung des Hauptträgers mit dem tiefsten Punkt ca. 40 Zentimeter vom hinteren Stützbein entfernt. Um die Dynamik des Systems möglichst wenig zu beeinflussen, wird die Krümmung dieser Kurve möglichst geringgehalten. Aufgrund der Elastizität des Hauptträgers und der Durchbiegung, die sich aus dem Gewicht des Ruderers ergibt, ist die genaue Position des tiefsten Punktes des Hauptträgers gewichtsabhängig; Diese Position hängt des Weiteren auch von der Neigung des Bodens ab, auf dem das Gerät aufgestellt wird. Das Gerät sollte so nivelliert werden, dass beim Rudern keines der beiden Stützbeine vom Hauptträger oder vom Sitz berührt wird. Zur Nivellierung des Geräts ist das hintere Bein mit einem Nivellierungsknopf ausgestattet. Drehen Sie den Knopf beim Modell S im Uhrzeigersinn und drücken Sie den Knopf beim Modell T, um das Heck abzusenken oder drehen Sie ihn gegen den Uhrzeigersinn um das Heck anzuheben.

** Patente: U.S. Patent 5,382,210
Europäisches Patent 0 376 403 B1

Table of Contents

1.	**Sicherheit**	**4**
1.1	Allgemein	4
1.1.1	Verwendungszweck	4
1.1.2	Gefahr für Kinder und andere Gruppen oder Personen	4
1.1.3	Achtung – Verletzungsgefahr	4
1.1.4	Achtung – Geräteschaden	4
1.1.5	Hinweise zum Umgang mit Batterien	4
1.1.6	Hinweise zur Montage	5
1.2	Körperliches	5
1.3	Mechanisches	5
2.	**Gerätebeschreibung RP3 MODEL-T**	**6**
2.1	Maße	6
2.2	Leistungsmonitor	6
2.3	Benutzeridentifikation	7
2.4	Art des Trainings	7
2.5	Der Arbeitsbildschirm	7
2.6	App für Android oder IOS	8
2.7	Online-Logbuch und Online-Ranking	8
2.8	Online-Herausforderungen und Rennen	8
3.	**Montageanleitung**	**9**
3.1	Montageschritte	9
3.2	Bilder	10/12
4.	**Maßnahmen vor dem Start**	**13**
4.1	Betrieb	13
4.2	Nivellieren des Geräts	13
4.3	Anpassen der Bootssimulationseigenschaften	13
4.4	Schnittstelle und Software	13
4.5	Maßnahmen vor dem Start	13
5.	**Wartung und Reinigung**	**14**
5.1	Allgemein	14
5.2	Hauptträger und verschiebbares Schwungrad	14
5.2.1	Vor und nach jeder Trainingseinheit	14
5.2.2	Wöchentlich oder alle 50 Betriebsstunden, nach Länge	14
5.2.3	Alle 200 Betriebsstunden oder alle 4 Wochen, nach Länge	15
5.3	Kette	15
5.3.1	Wöchentlich oder alle 50 Betriebsstunden, nach Länge	15
5.3.2	Alle 200 Betriebsstunden oder alle 4 Wochen, nach Länge	15
6.	**Support und Service**	**16**
6.1	Europa	16
6.2	Außerhalb Europas	16
7.	**Garantie**	**17**
7.1	Rahmenteile – Fünf Jahre eingeschränkte Garantie	17
7.2	Alle Teile – zwei Jahre eingeschränkte Garantie	17
7.3	Weitere Informationen	15
8.	**Entsorgung**	**18**
9.	**Fehlerbehebung**	**18**

1.SICHERHEIT

1.1 ALLGEMEIN

1.1.1 VERWENDUNGSZWECK

- Das Gerät ist für den häuslichen Gebrauch bestimmt und nicht für medizinische Zwecke oder für kommerzielle Zwecke geeignet.
- Das maximal zulässige Gewicht für das Gerät beträgt 200 kg.

1.1.2 GEFAHR FÜR KINDER UND ANDERE GRUPPEN ODER PERSONEN

- Kinder erkennen nicht die Gefahr, die vom Gerät ausgehen kann. Halten Sie Kinder daher von diesem Gerät fern. Das Gerät ist kein Spielzeug.
- Es sollte an einem Ort außerhalb der Reichweite von Kindern und Haustieren aufbewahrt werden.
- Wenn Sie das Gerät von einem Kind benutzen lassen, lassen Sie es nicht unbeaufsichtigt.
- Nehmen Sie die entsprechenden Einstellungen am Gerät selbst vor und überwachen Sie den Trainingsablauf
- Achten Sie darauf, dass das Verpackungsmaterial nicht in die Hände von Kindern gelangt. Es besteht Erstickungsgefahr!

1.1.3 ACHTUNG – VERLETZUNGSGEFAHR

- Verwenden Sie kein beschädigtes oder defektes Gerät. Wenden Sie sich in diesem Fall an eine Fachwerkstatt oder unser Service-Center.
- Prüfen Sie das Gerät vor jedem Gebrauch auf einwandfreien Zustand. Defekte Teile müssen sofort ersetzt werden, da sonst Funktion und Sicherheit beeinträchtigt werden.
- Stellen Sie sicher, dass nicht mehr als eine Person das Gerät gleichzeitig verwendet.
- Verwenden Sie das Gerät immer auf einem horizontalen, ebenen, rutschfesten und festen Untergrund.
- Verwenden Sie das Gerät niemals in der Nähe von Wasser und halten Sie aus Sicherheitsgründen einen ausreichenden Freiraum von mindestens 1 m um das Gerät herum.
- Stellen Sie sicher, dass Ihre Arme und Beine von beweglichen Teilen entfernt sind.
- Führen Sie keine Materialien in vorhandene Öffnungen des Gerätes ein.

1.1.4 ACHTUNG - GERÄTESCHADEN

- Nehmen Sie keine Veränderungen am Gerät vor und verwenden Sie nur Original-Ersatzteile.
- Reparaturen nur in einer Fachwerkstatt oder von ähnlich qualifizierten Personen durchführen lassen – durch unsachgemäße Reparaturen können Gefahren für den Benutzern entstehen.
- Verwenden Sie dieses Gerät nur für die in der Bedienungsanleitung beschriebenen Zwecke.
- Schützen Sie das Gerät vor Spritzwasser, Feuchtigkeit, hohen Temperaturen und direkter Sonneneinstrahlung.

1.1.5 HINWEISE ZUM UMGANG MIT BATTERIEN

- Entfernen Sie die Batterien, wenn sie leer sind oder wenn Sie das Gerät längere Zeit nicht verwenden.
- Dadurch werden Schäden vermieden, die durch Undichtigkeiten entstehen können.
- Batterien dürfen nicht geladen oder auf andere Weise reaktiviert, auseinandergenommen, ins Feuer geworfen oder kurzgeschlossen werden. Es besteht EXPLOSIONSGEFAHR!

1.1.6 HINWEISE ZUR MONTAGE

- Die Montage des Gerätes muss sorgfältig und von einem Erwachsenen durchgeführt werden.
- Ziehen Sie im Zweifelsfall eine andere, technisch versierte Person hinzu.
- Bevor Sie mit der Montage des Gerätes beginnen, lesen Sie die Montageschritte sorgfältig durch und beachten sie die Montagezeichnung.
- Entfernen Sie sämtliches Verpackungsmaterial und legen Sie dann die Einzelteile auf eine freie Fläche. Dies verschafft Ihnen einen Überblick und erleichtert die Montage.
- Verwenden Sie ein Pad, um die Montagefläche vor Verschmutzung oder Kratzern zu schützen.
- Prüfen Sie nun anhand der Stückliste, ob alle Komponenten vorhanden sind.
- Entsorgen Sie das Verpackungsmaterial nicht, bis die Montage abgeschlossen ist.
- Beachten Sie, dass bei der Verwendung von Werkzeugen und bei manuellen Arbeiten immer eine mögliche Verletzungsgefahr besteht. Gehen Sie daher bei der Montage des Gerätes vorsichtig und umsichtig vor.
- Sorgen Sie für eine sichere Arbeitsumgebung, z.B. lassen Sie keine Werkzeuge herumliegen.
- Nachdem Sie das Gerät gemäß der Bedienungsanleitung aufgestellt haben stellen Sie sicher, dass alle Schrauben, Bolzen und Muttern richtig installiert und festgezogen sind.
- Legen Sie ggf. eine Schutzmatte zum Schutz des Bodens (nicht im Lieferumfang enthalten) unter das Gerät, da nicht ausgeschlossen werden kann, dass z.B. Gummifüße Spuren hinterlassen.

1.2 KÖRPERLICHES

- Stellen Sie sicher, dass eine anstrengende Übung für Sie nicht gefährlich ist. Fragen Sie Ihren Arzt!
- Wärmen Sie sich vor dem Rudern 5 bis 10 Minuten bei einer Pulsfrequenz von 120 bis 130 Schlägen pro Minute ausreichend auf.
- Obwohl es das Gerät dies problemlos zulässt, sollten Sie nicht mit einer höheren Schlagzahl rudern, als es Ihnen in einem echten Boot möglich wäre.

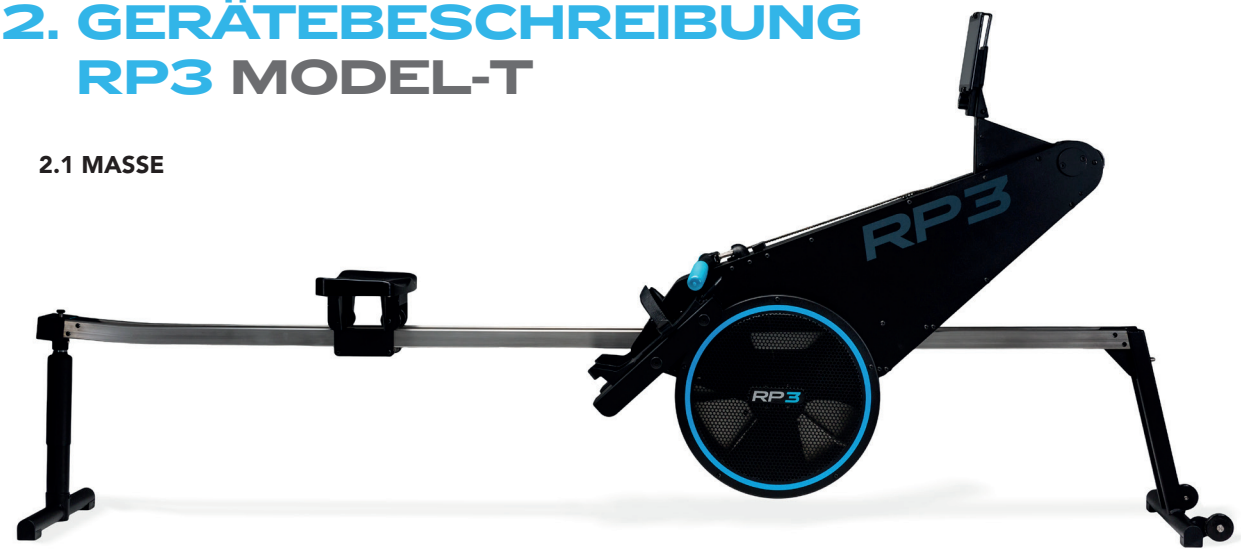
1.3 MECHANISCHES

- Installieren Sie den Rudersimulator ordnungsgemäß mit dem Hauptträger in der richtigen Neigung. Die Neigung anpassen, wenn die Vorder- oder Hinterbeine vom Hauptrahmen oder dem Sitz berührt werden, indem Sie die berührte Seite leicht anheben.
- Das Rudergerät RP3 Dynamic ist nicht für den Gebrauch in der Nähe von Kindern bestimmt. Halten Sie Kinder beim Training fern.
- Lassen Sie während des Betriebs einen Abstand von 1 m um das Gerät herum frei.
- Halten Sie andere Personen mehr als eine Armlänge vom rotierenden Schwungrad und dem sich bewegenden Hauptträger entfernt.
- Berühren Sie niemals das rotierende Schwungrad und den Hauptrahmen während des Betriebs.
- Ziehen Sie immer mit beiden Händen und verbiegen, verdrehen oder knicken Sie die Kette nicht. Jeder Missbrauch der Kette kann zu Verletzungen führen.
- Setzen Sie den Griff immer in die Griffhaken oder gegen den Käfig, bevor Sie ihn loslassen. Lassen Sie den Griff niemals in den Käfig schnellen.
- Vermeiden Sie, dass Krawatten, Schals oder andere Kleidungsstücke durch das rotierende Schwungrad in den Käfig eingezogen werden.
- Verhindern Sie, dass Gegenstände in den rotierenden Ventilator fallen oder geworfen werden.
- Tragen Sie enge Kleidung und halten Sie Kleidung von den Sitzrollen fern.
- Warten Sie Ihr Gerät ordnungsgemäß, wie im Abschnitt Wartung empfohlen. Ersetzen sie abgenutzte oder defekte Teile bevor Sie das Gerät verwenden.

Allgemein: Behandeln Sie den RP3-Rudersimulator mit der gleichen Sorgfalt, wie Sie es mit Ihrem Einsitzer tun würden.

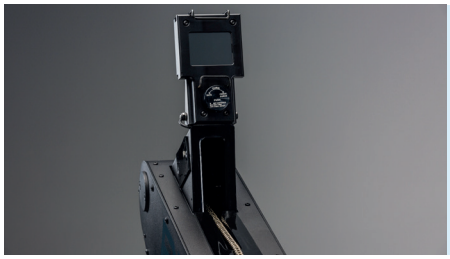
2. GERÄTEBESCHREIBUNG RP3 MODEL-T

2.1 MASSE



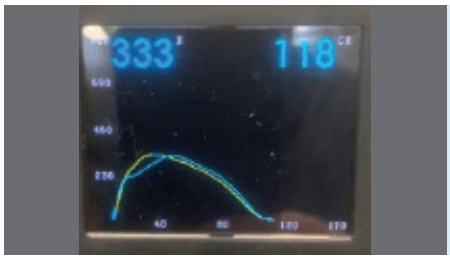
Länge	Breite	Sitzhöhe	Gesamt-gewicht	Für die Nutzung empfohlener Platz	Lagermaß aufrecht	Gewichts-kapazität
230 cm	51 cm	55 cm	41 kg	275 cm x 100 cm	257 cm x 60 cm x 160 cm	250 kg
91 in	20 in	22 in	91 lb	108 in x 39 in	101 in x 24 in x 63 in	551 lb

2.2 LEISTUNGSMONITOR



AUTOMATISCHE OPERATION
Monitor schaltet sich ein, wenn Sie mit dem Rudern beginnen

LEISTUNGSDATEN
Verfolgen Sie Distanz, Spitzenkraft, Tempo, Hublänge, Schlagfrequenz, relative Spitzenkraftposition, Energie (Joule), Zeit, Kraftkurve



KRAFTKURVE
mit relevanten Hubdaten

BENUTZERFREUNDLICH
Ein Knopf zum Einstellen des Bildschirms

DREHEN : nach links siehe Daten oder nach rechts um Kraftkurve zu sehen

DRÜCKEN : Einmal zum Einstellen der Entfernung, zweimal zum Einstellen der Zeit, 3 Sekunden zum Zurücksetzen

2.3 BENUTZERIDENTIFIKATION

Legen Sie einen neuen Benutzer für das System an, indem Sie beim ersten Ausführen der Software die erforderlichen Daten ausfüllen. Die Gewichts-, Geschlechts-, Boots- und Kettenraddaten werden verwendet, um eine gewichts- und geschlechtsspezifische Zeit und Bootsgeschwindigkeit zu berechnen.
Die Zeiten sind nah an den tatsächlichen Zeiten, die für den gewählten Bootstyp unter idealen Bedingungen mit der Technik im Boot nahezu übereinstimmen.
Wählen Sie das große Ritzel, denn es gibt keine Option für das kleine Ritzel.

2.4 ART DES TRAININGS

Die Art des Trainings durch den Ruderer kann durch Angabe eines bestimmten Pensums oder durch Angabe einer bestimmten Intensität gewählt werden. Der Aufwand kann in HÖHEN, ENERGIE, DISTANZ oder ZEIT ausgedrückt werden. Der gewählte Parameter wird dann vom Begrenzungswert bis auf null heruntergezählt.

Am Ende des Trainings werden die Ergebnisse in DISTANZ, ZEIT, Gesamtenergieverbrauch und LEISTUNG (Durchschnitt über die gesamte Sitzung in Watt) angezeigt.
Wenn die Option INTERVALLE gewählt wird, können die Anzahl der Intervalle und die Einheiten, in denen die Intervalle heruntergezählt werden, die erforderliche LEISTUNG während des Intervalls, die LEISTUNG während der Ruhezeit sowie ein inkrementeller Wert pro Intervall ausgewählt werden.

Hinweis: Wählen Sie immer die Anzahl der Intervalle um eins höher als die Anzahl, die gerudert werden soll.

Des Weiteren finden Sie eine ausführlichere Beschreibung der Software im Handbuch unter HILFE.

2.5 DER ARBEITSBILDSCHIRM

Der Arbeitsbildschirm stellt eine visuelle Darstellung der Leistung des Ruderers oder der Ruderin im Vergleich zu ausgewählten Sollwerten dar und ist daher ein sehr wertvolles Instrument zur Verbesserung der Technik und zur Synchronisierung von Mannschaften in der Wintersaison oder über große Entfernungen.

2.6 APP FÜR ANDROID ODER IOS

Jedes RP3-Rudergerät verfügt über eine Schnittstelle mit USB-Anschluss und Bluetooth-Konnektivität. Die kostenlose RP3-Ruder-App bietet zusätzliche Leistungsstatistiken, speichert und zeigt Ihre Trainingsergebnisse an und Sie können diese Trainings auf Ihre persönliche Webseite hochladen, um Ihre Leistung zu verfolgen.

Die App funktioniert auf iOS- und Android-Geräten, die Sie mit dem mitgelieferten USB-Kabel oder über Bluetooth verbinden können. Mit dem integrierten Tablet- oder Telefonhalter können Sie Ihr eigenes Gerät auf dem Gerät positionieren.

Bringen Sie Abwechslung in Ihre Routine und wählen Sie aus einer Reihe weiterer Apps, die von anderen Unternehmen speziell für die Verwendung mit dem RP3 entwickelt wurden, die für sie passende heraus.
Dies bedeutet, dass Sie nicht an eine Technologieerfahrung gebunden sind. Wählen Sie die App, die für Sie funktioniert! Ob realistische Videografiken, zusätzliche Daten und Analysen oder einfach nur gute Unterhaltung – Sie finden es in einer App und nutzen das Gerät Ihrer Wahl, vom Smartphone über die Uhr oder Tablet.

Sehen Sie sich die neuesten verfügbaren Optionen unter **rp3rowing.com/apps** an.

Drahtlose Herzfrequenzüberwachung über Bluetooth mit kompatiblen Geräten.

ONLINE

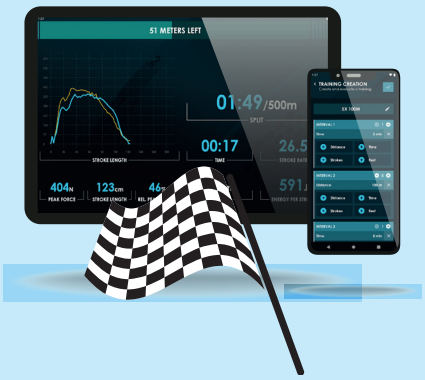
2.7 ONLINE-LOGBUCH UND ONLINE-RANKING

Verfolgen Sie alle Ihre Trainingseinheiten in unserem kostenlosen Online-Logbuch. **https://rp3rowing-app.com/** login Das Online-Logbuch ermöglicht es Ihnen auch, an unseren Herausforderungen und Wettbewerbsmöglichkeiten teilzunehmen.
Verwenden Sie das Online-Ranking, um Ihre Leistungen mit Athleten aus der ganzen Welt in einer Reihe verschiedener Veranstaltungen und Kategorien zu vergleichen. Unsere Rangliste umfasst alle, vom olympischen Goldmedaillengewinner bis hin zu Athleten in den 90ern.

2.8 ONLINE-HERAUSFORDERUNGEN UND RENNEN

Unsere Online-Herausforderungen und die E-Race-App motivieren dich, noch ein bisschen mehr zu trainieren als du es vielleicht ohnehin schon tust!
https://play.google.com/store/search?q=rp3%20race&gl=NL

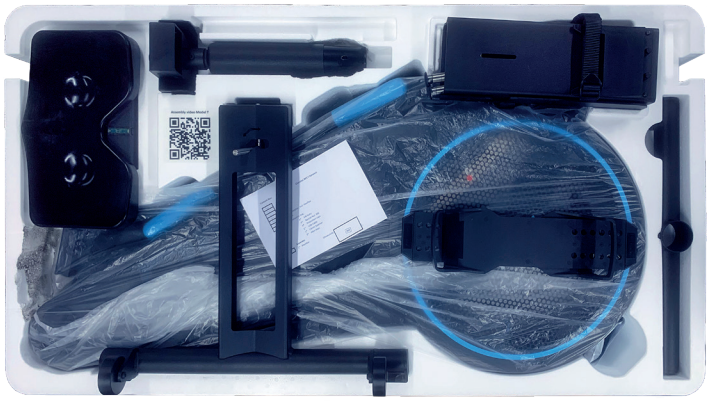
Von einzelnen Events um Ihren Buddy herauszufordern, oder Team-Events für jedes Team auf der Welt. , Herausforderungen können Ihnen helfen Ihr Bestes zu geben und Ihre Beharrlichkeit und Selbstdisziplin zu stärken.



3. MONTAGEANLEITUNG RP3 MODEL-T

Der Rudersimulator RP3 wird in Einzelteilen vormontiert geliefert:

- **Hinteres Bein**
- **Vorderes Bein**
- **Sitz**
- **Fußspanner mit Schläuchen**
- **Hinteres Bein**
- **RP3**
- **Tasche mit Werkzeugen und Schrauben/Ringen etc.**



Im langen Karton:

- **Hauptträger 2 Stück 40x20x2300 mm**

3.1 MONTAGESCHRITTE

Jedes Gerät und Hauptträger haben eine Seriennummer (befindet sich auf dem Karton und auf dem Gerät). Stellen Sie vor der Montage sicher, dass diese übereinstimmen.

1. Montieren Sie zuerst das hintere Bein, das Rohr zum Zylinder. Stellen Sie sicher, dass die Löcher innerhalb sind **(Bild 1A, 1B, 1C)**
2. Montieren Sie das hintere Bein an den Hauptträger (am Hauptträger befindet sich ein Aufkleber mit „Hinten links" und „hinten rechts" und der Seriennummer **(Bild 2A, 2B, 2C, 2D)**
3. Setzen Sie den Sitz auf den Hauptträger. Stellen Sie sicher, dass er sich in der richtigen Richtung **(Bild 3A)**
4. Transporthölzer zuerst entfernen **(Bild 4A, 4B)**
5. Stellen Sie den PR3 auf den Boden und stecken Sie die Stangen durch das Gerät. Vorsicht, dies sollte leichtgängig gehen, es ist keine große Kraft erforderlich **(Bild 5A)**
6. Vorderbein zusammenbauen, zwei Schrauben M6 und Muttern **(Bild 6A)**
7. Setzen Sie die Fußstrecker auf den Rahmen. Achten Sie darauf, dass sich die losen Enden außenseitig befinden **(Bild 7A, 7B, 7C)**
8. Richten Sie die Stange aus, indem Sie den Sitz etwa 30 cm hochstellen und den Stift an das hintere Bein drücken um den Zylinder zu aktivieren **(Bild 8)**
9. Schließen Sie die Powerbank an das USB-Kabel an **(Bild 9A, 9B, 9C)**

Das RP3 Dynamic ist einsatzbereit!

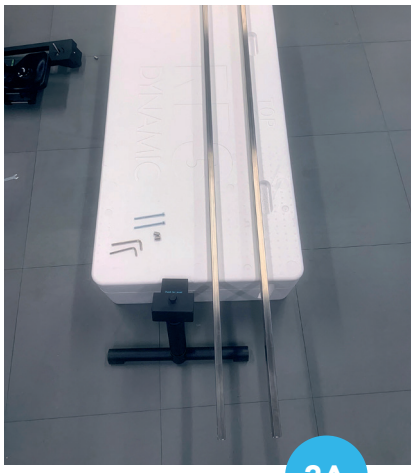
Bitte kontaktieren Sie uns, wenn Sie Hilfe benötigen.
info@rp3rowing.com

BILDER

1A

1B

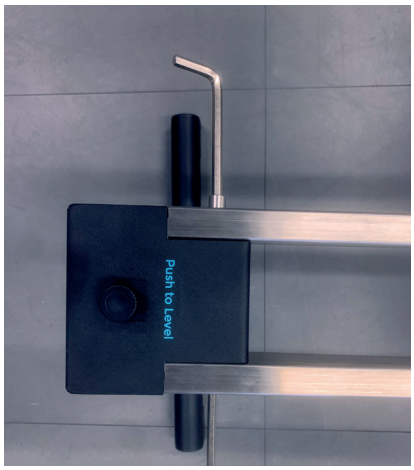
1C

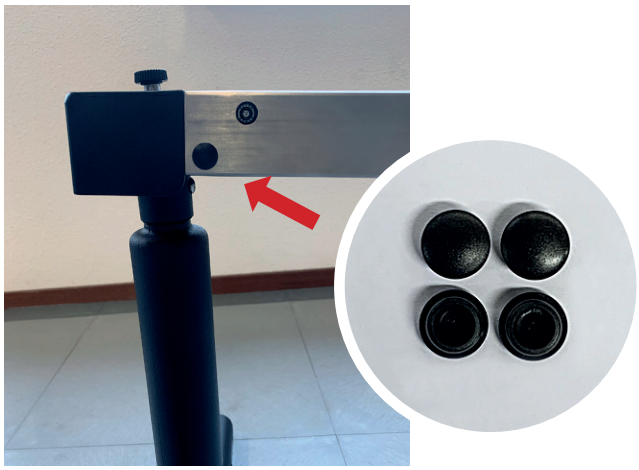


2A

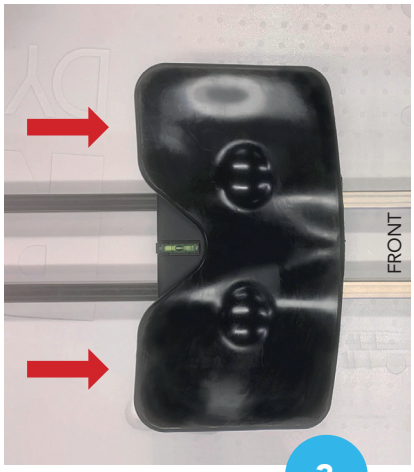
2B

2C



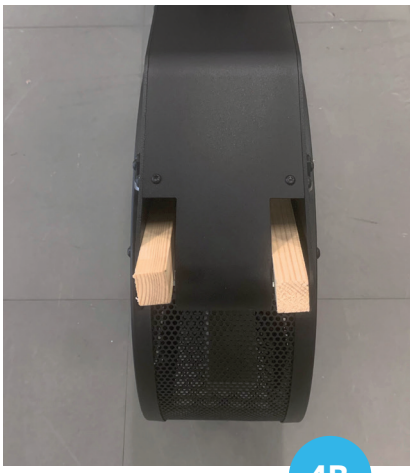


BILDER

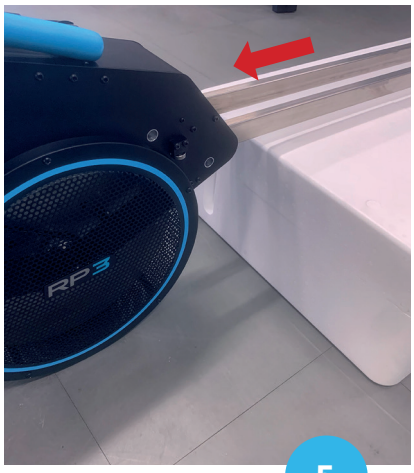


3

4A



4B



5

6A

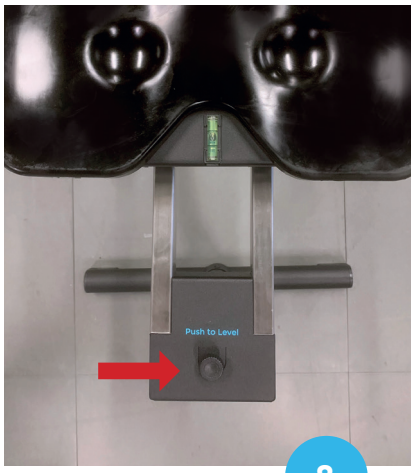
6B

6C

7A

7B

BILDER



8

9A

9B

9C

10

4. MASSNAHMEN VOR DEM START

4.1 BETRIEB

4.2 NIVELLIEREN DES GERÄTES

Bevor mit dem Rudern begonnen wird, sollte das Gerät richtig nivelliert werden, damit die Schwerkraft die Position des Ruderers an der richtigen Stelle stabilisieren kann. Zur Nivellierung des Gerätes ist die Höhe des hinteren Beins mit einem schwarzen Knopf verstellbar. Drehen des Knopfes im Uhrzeigersinn verkürzt das Hinterbein und senkt damit die Hinterseite, Drehen gegen den Uhrzeigersinn hebt das Hinterbein an.

Um das Gerät richtig zu nivellieren, gehen Sie wie folgt vor:
Stellen Sie das Gerät an den Ort, an dem es verwendet werden soll. Setzen Sie sich auf den Sitz und stellen Sie Ihre Füße auf die Trage. Setzen Sie sich dann, ohne den Griff zu benutzen, in Raststellung und schieben Sie mit den Beinen zügig über eine Distanz von ca. 10 cm ein paar Mal. Die Schwerkraft bewirkt dann, dass der Ruderer den tiefsten Punkt der Stange erreicht. Richtig nivelliert liegt die Sitzmitte dann bei ca. 30 cm von der Rückseite des Hauptträgers entfernt. Ihre RP3-Basiseinheit ist jetzt einsatzbereit.

Wenn der Hauptträger beim Rudern wiederholt das vordere Bein berührt, senken Sie das Hintere ab, indem Sie den Knopf im Uhrzeigersinn drehen. Wenn der Sitz hingegen wiederholt das hintere Bein berührt, heben Sie das hintere Bein an, indem Sie den Knopf gegen den Uhrzeigersinn drehen.

4.3 ANPASSEN DER BOOTSSIMULATIONSEIGENSCHAFTEN

Das „Gefühl" eines Rennbootes hängt von einer Mischung aus Trägheitskräften und Reibungskräften während des Schlag- und Erholungszyklus, der Art des Ruders und des verwendeten Innenbord-Außenbord-Verhältnisses ab.
Die Schwungradbaugruppe des RP3-Rudersimulators wiegt 21,8 kg, was nahe dem durchschnittlichen Gewicht pro Person der meisten Rennboote, einschließlich der Ruder, liegt. Zur Einstellung der Reibung wird der mittlere Teil des Lüfters von einer Scheibe und einem Schiebeflügel auf der Oberseite des Käfigs abgedeckt. Mit der Kombination dieser Scheibe und der Schaufel kann der RP3 im Allgemeinen das gleiche „Gefühl" wie ein Boot vermitteln. Wählen Sie die Kombination, die Ihrem Boot am nächsten kommt.
Bei Bedarf können größere oder kleinere Scheiben vom Anwender aus ähnlichem Material zur Feinabstimmung geschnitten werden. Verwenden Sie zum Einstellen der Reibung immer volle Scheiben, drosseln Sie den Lüfter nicht am Einlass, da dies die Reibungseigenschaften des Lüfters verändert. Dies führt dann zu fehlerhaften Messwerten für die Leistung und aller zugehörigen Parameter.

4.4 SCHNITTSTELLE UND SOFTWARE

Die Schnittstelle und Software funktionierten auf allen Android- und iOS-Geräten.
Sie können die App und Anleitungen im Google Play Store oder App Store herunterladen.

4.5 MASSNAHMEN VOR DEM START

Verbinden Sie das Interface mit dem Tablet per Bluetooth oder mit dem USB-Kabel.

Hinweis: Das Interface bezieht seine Energie aus einer Powerbank oder bei Anschluss an den USB-Port. Es werden keine Batterien benötigt.

5. WARTUNG UND REINIGUNG

5.1 ALGEMEIN:

Um die größtmögliche Zufriedenheit mit Ihrem RP3-Rudersimulator zu erzielen, behandeln Sie ihn mit der gleichen Sorgfalt, wie Sie es mit Ihrem Einsitzer tun würden. Der tatsächlich erforderliche Wartungsaufwand kann je nach Art und Häufigkeit der Nutzung sowie der Umgebung, in der das Gerät verwendet wird, stark variieren. Die folgenden Abschnitte können als Richtlinie dienen, um den RP3 in gutem Zustand zu halten. Das Gerät sollte in regelmäßigen Abständen, je nach Nutzungsintensität, gründlich gereinigt werden. Dabei leichten Schmutz und Staub mit einem weichen Tuch entfernen. Gröbere Verschmutzungen können mit einem feuchten Tuch und milder Seifenlauge entfernt werden. Nach der Reinigung mit einem trockenen Tuch abwischen!

Reinigungshinweise:

- Verwenden Sie zum Reinigen keine scharfen Werkzeuge (Messer, Metallschaber) oder aggressive Lösungsmittel.
- Nicht mit Hochdruckreiniger reinigen.
- Reinigen Sie alle Oberflächen mit einem nicht scheuernden, milden Reinigungsmittel.
- Um Beschädigungen der Oberflächen zu vermeiden, beachten Sie die Hinweise zur Verwendung von Reinigungsmitteln.

Desinfektion:

Wenn während der Anwendung eine Desinfektion erforderlich ist, verwenden Sie nur ein geeignetes handelsübliches Hand- oder Flächendesinfektionsmittel. Tragen Sie das Desinfektionsmittel mit einem Tuch auf und spülen Sie das Gerät nicht ab. Führen Sie vor der ersten Desinfektion einen Test an einer geeigneten, nicht sichtbaren Stelle durch, um mögliche Oberflächenschäden zu vermeiden.

5.2 HAUPTTRÄGER UND VERSCHIEBBARES SCHWUNGRAD

Um die Dynamik eines sich frei auf dem Wasser bewegenden Rennruderbootes wirklichkeitsgetreu zu simulieren, ist es wichtig, dass die Schwungradbaugruppe ohne Spiel zwischen Rollen und Hauptträger und mit sehr geringem Widerstand über den Hauptträger gleitet. Schmutzansammlungen auf der Oberfläche des Hauptträgers erhöhen nicht nur den Widerstand und beeinflussen die dynamische Simulation negativ, sondern führen auch zu extrem hohen Druckspannungen im Hauptträger, wenn die Rollen beim Rudern darüber bewegt werden.

Die auftretenden Druckspannungen führen möglicherweise zum Versagen des Hauptträgers aufgrund von Ermüdungsrissen in den Eckbereichen.

Der folgende Wartungsplan kann als allgemeine Richtlinie für Rahmen und Hauptträger dienen:

5.2.1 VOR UND NACH JEDER TRAININGSEINHEIT:

- Wischen Sie den Hauptträger mit einem Edelstahlreiniger ab um Staub und Schweiß zu entfernen und den Kontakt zwischen den Rollen und dem Hauptträger zu schmieren (Edelstahlreiniger im Webshop erhältlich).

5.2.2 WÖCHENTLICH ODER ALLE 50 BETRIEBSSTUNDEN, NACH LÄNGE:

- Überprüfen Sie das Spiel zwischen den Rollen der Schwungradbaugruppe und dem Hauptträger. Der Abstand der unteren Rollen auf der Seite des Spannrahmens und der unteren Rollen auf der Schwungradseite sollte so sein, dass die Rolle nicht über die Oberfläche der Hauptstange rutschen kann. Prüfen, indem Sie die Rolle durch festes Drücken des Daumens festhalten und über die Oberfläche der Walze und Bewegung der Schwungradbaugruppe bewegen. Wenn eine Rolle zum Rutschen gebracht werden kann, ist die Einstellung des Spiels dieser Rolle erforderlich.

Die Einstellungen sollten in kleinen Schritten vorgenommen werden um eine Überspannung zu vermeiden. Gehen Sie nach der folgenden Reihenfolge vor. Von der Einstellschraube neben dem einzustellenden Rollensatz die obere M8-Mutter durch eine 15-Grad-Drehung (im Uhrzeigersinn) lösen, während ein Sechskantschlüssel Nummer 4 in der Gewindewelle verbleibt. Anschließend die Lager durch Drehen der Gewindewelle gegen den Uhrzeigersinn festziehen. Nach der Einstellung sollte der Hauptrahmen immer noch leicht über den Hauptträger gleiten. Wenn die Einstellung erfolgt ist, sollte die M8-Mutter wieder festgezogen werden. Dazu die Gewindewelle mit dem Innensechskantschlüssel in Position halten, damit sie sich beim Anziehen der Mutter nicht bewegen kann.

Hinweis: Wenn das Spiel für einen bestimmten Rollensatz eingestellt wird, kann dies das Spiel für den anderen Rollensatz beeinflussen und es muss dieses möglicherweise auf die gleiche Weise angepasst werden.

5.2.3 ALLE 200 BETRIEBSSTUNDEN ODER ALLE 4 WOCHEN, NACH LÄNGE:

Stellen Sie sicher, dass die folgenden Schrauben und Muttern nicht lose sind:

- Vier Knopfschrauben, die den Rahmen halten.
- Befestigungsschrauben von Vorder- und Hinterbein am Hauptträger.

5.3 KETTE

Um die maximale Lebensdauer von Kette und Kettenrad zu erreichen, halten Sie die Kette stets sauber und ausreichend geschmiert. Verwenden Sie nicht zu viel Schmiermittel für die Kette, da dies die Lebensdauer des Gummiseils negativ beeinflussen kann. Der folgende Zeitplan kann als Richtlinie für die Kettenwartung dienen:

5.3.1 WÖCHENTLICH ODER ALLE 50 BETRIEBSSTUNDEN, NACH LÄNGE.

Ziehen Sie die Kette vorsichtig bis zum Anschlag heraus. Verwenden Sie spezielles Ketten Silikonöl um die Kette zu besprühen. Schmieren, indem Sie sie die Kette vorsichtig zurücklassen.

5.3.2 ALLE 200 BETRIEBSSTUNDEN ODER ALLE 4 WOCHEN, NACH LÄNGE:

- Überprüfen Sie die Kettengriffverbindung.
  Überprüfen Sie das Verbindungsstück und den U-Bolzen, der die Kette mit dem Griff verbindet.
  Das Verbindungsstück ist werkseitig angebracht und sollte fest mit der Kette verbunden sein. Der U-Bolzen ist mit einer Feder gesichert, die auf festen Sitz überprüft werden sollte (siehe Bild 10). Die Bügelschraube sollte ersetzt werden, wenn sie zur Hälfte abgenutzt ist.

- Überprüfen Sie die Kette auf nicht gängige Glieder.
  Nicht gängige Glieder können dazu führen, dass die Kette über das Kettenrad springt. Dies kann zu Verletzungen führen und zu übermäßigem Verschleiß von Kette und Kettenrädern führen. Nicht gängige Glieder können durch mangelnde Schmierung, Schmutzablagerungen oder mechanischen Missbrauch der Kette verursacht werden. Im Allgemeinen werden die Glieder durch wiederholtes Reinigen und Schmieren, wie bei der wöchentlichen Wartung, beweglich gehalten. Ist dies nicht der Fall und springt die Kette über das Ritzel, sollte das Gerät nicht verwendet werden. Wenden Sie sich an Ihren RP3 Dynamic-Vertreter, um eine Ersatzkette und ein Kettenrad zu erhalten.

6. SUPPORT UND SERVICE

6.1 EUROPA
Kontaktieren Sie RP3 Rowing telefonisch (+31852734931) oder per E-Mail info@rp3rowing.com, um uns über die Art des Problems zu informieren.
Bitte scannen Sie die Seriennummer Ihres Indoor Rowers (Die Seriennummer befindet sich auf der vorderen Rahmenabdeckung).

Notieren Sie sich für zukünftige Referenzen
HIER IHRE SERIENNUMMER:

6.2 AUSSERHALB EUROPA
Wenden Sie sich an den autorisierten Händler in Ihrem Gebiet.
Die Kontaktdaten finden Sie unter rp3rowing.com/locations.
Bei weiteren Fragen senden Sie bitte eine E-Mail an info@rp3rowing.com.

Ihre Seriennummer befindet sich auf der vorderen Rahmenabdeckung.

Für weitere Informationen zu RP3 Rowing schreiben oder rufen Sie eine der folgenden Adressen an:

RP3 TRUE ROWING EXPERIENCE

RP3 Rowing BV

Bouwstraat 9B
7483 PE Haaksbergen
The Netherlands
Tel. : +31 (0)85 2734931
E-mail : info@rp3rowing.com
Jan und Annet Lammers

Änderungen vorbehalten.
Für die Agenten siehe Website:
www.rp3rowing.com

7. GARANTIE

RP3 MODEL T INDOOR RUDER SIMULATOR BESCHRÄNKTE GARANTIE

7.1 RAHMENTEILE – FÜNF JAHRE EINGESCHRÄNKTE GARANTIE

RP3 ersetzt oder repariert nach unserem Ermessen die unten aufgeführten Rahmenteile, die aufgrund eines Material- oder Verarbeitungsfehlers ausfallen für einen Zeitraum von fünf Jahren ab Kaufdatum Ihres RP3 Model T Indoor Rowers. Die Garantie ist während der Garantiedauer auf jeden nachfolgenden Besitzer Ihres Indoor-Ruderers vollständig übertragbar, wenn Sie ihn verkaufen oder verschenken. Die Garantie deckt nicht: Schäden an der Oberfläche des Gerätes; Schäden infolge von Vernachlässigung, Missbrauch oder Nichtbeachtung der Wartungsanforderungen für Indoor-Ruderer (siehe Wartung); Versandkosten und ggf. Zollabfertigungsgebühren; oder Arbeiten für die Installation von Teilen, die im Rahmen der Garantie an Sie geliefert werden.

Die fünfjährige Garantie gilt für folgende Teile:

Hintere Bein- und Fußbaugruppe (ohne Kunststoff-Fußkappen)	Schwungradgehäuse,
Sitz & Sitzrahmen	Outlet Perf, & Dämpfer
Fußtragebaugruppen	Monorail / Duo-Schiene
Kettenführung Metallhalterungen	Rahmen Schlosskomponenten
Vorderbein(e) & Fuß (ohne Rollen)	Metallkastenrahmen
Schwungradbaugruppe einschließlich Nabe & Lager	Monitorhalterung
Schwungrad und Schwungradachse	Alle Schrauben, Bolzen und Muttern

7.2 ALLE TEILE – ZWEI JAHRE EINGESCHRÄNKTE GARANTIE

RP3 ersetzt oder repariert nach unserem Ermessen jedes Teil (außer Monitorbatterien), das aus irgendeinem Grund für einen Zeitraum von zwei Jahren ab Kaufdatum Ihres RP3 Model T Indoor Rowers ausfällt. Ob defekt oder einfach abgenutzt, alle Teile Ihres Gerätes (außer Monitorbatterien) sind in den ersten zwei Jahren abgedeckt. Diese Garantie ist während der Garantiedauer auf jeden nachfolgenden Besitzer Ihres Indoor-Ruderers vollständig übertragbar, wenn Sie ihn verkaufen oder verschenken.
Diese Garantie deckt nicht: Schäden an der Oberfläche des Gerätes; Schäden, die durch Nachlässigkeit, Missbrauch oder Nichtbeachtung der Wartungsanforderungen für Indoor-Ruderer entstanden sind (siehe Wartung); Versandkosten und ggf. Zollabfertigungsgebühren; oder Arbeitsaufwand für die Installation von Teilen die im Rahmen der Garantie an Sie geliefert werden. Der Verbraucher muss die unter §5 beschriebene Wartung durchführen oder durchführen lassen, um die Gültigkeit der Garantie beizubehalten.

7.3 WEITERE INFORMATIONEN

DIE BESTIMMUNGEN DIESER GARANTIE ERSETZEN JEDE ANDERE GARANTIE, OB AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, SCHRIFTLICH ODER MÜNDLICH.
Unter keinen Umständen darf RP3 Rowing BV. gegenüber dem Käufer oder einer anderen Person für besondere, zufällige oder Folgeschäden haftbar gemacht werden, unabhängig davon, ob sie aus einer Verletzung der Garantie oder anderweitig resultieren.

Hinweis: Im Falle eines Defekts, einer Fehlfunktion oder eines anderen Fehlers des Gerätes, der nicht durch einen Missbrauch oder eine Beschädigung des Gerätes im Besitz des Verbrauchers verursacht wurde, wird RP3 Rowing BV. den Fehler oder Defekt innerhalb von 14 Werktagen kostenlos für den Verbraucher nach Erhalt der Ware beheben. Die Abhilfe besteht nach Ermessen von RP3 in der Reparatur oder dem Austausch des Gerätes oder der Rückerstattung des Kaufpreises. RP3 Rowing BV. wird keine Rückerstattung gewähren, es sei denn, sie ist nicht in der Lage Ersatz zu liefern, oder eine Reparatur ist aus wirtschaftlichen Gründen nicht praktikabel und kann nicht innerhalb der Frist für die Leistung durchgeführt werden, oder der Verbraucher ist bereit eine solche Rückerstattung zu akzeptieren. Der Austausch eines Bauteils beinhaltet die kostenlose Installation, wenn das Gerät an RP3 Rowing BV zurückgesendet wird.

Diese Garantie deckt nicht ab: Versandkosten und Zollabfertigungsgebühren; oder Arbeitsaufwand für die Installation von Teilen, die im Rahmen der Garantie an Sie geliefert werden. Die Laufzeit dieser Garantie beginnt mit dem Versanddatum des Gerätes an den Käufer und dauert zwei (2) Jahre. Wenn Sie den Indoor-Ruderer verändern, erlischt unsere Garantie.

Diese Garantie deckt nicht ab: Versandkosten und Zollabfertigungsgebühren; oder Arbeitsaufwand für die Installation von Teilen, die im Rahmen der Garantie an Sie geliefert werden. Die Laufzeit dieser Garantie beginnt mit dem Versanddatum des Gerätes an den Käufer und dauert zwei (2) Jahre. Wenn Sie den Indoor-Ruderer verändern, erlischt unsere Garantie.

8 ENTSORGUNG

Die Entsorgung des Gerätes muss gemäß den jeweiligen nationalen Vorschriften erfolgen. Ein geeignetes Entsorgungsunternehmen sollte kontaktiert werden. Entsorgen Sie das Gerät am Ende seiner Lebensdauer fachgerecht (z.B. bei einer örtlichen Sammelstelle zur Mülltrennung):

- Die Geräteverpackung wird über das Ressourcenrecycling entsorgt
- Die Metallteile des Gerätes einer Altmetallentsorgung zuführen
- Kunststoffteile werden dem Kunststoffrecycling zugeführt
- Gummiteile werden als Sondermüll entsorgt

Dieses Symbol weist auf Elektro- und Elektronikgeräte hin, die nicht über den normalen Abfall entsorgt werden dürfen, sondern getrennt behandelt werden müssen.

Zur Vermeidung von Problemen mit Schwermetallen und Flammschutzmitteln muss eine Entsorgung gemäß der einschlägigen Abfallwirtschaft erfolgen.

Bitte wenden Sie sich an den autorisierten Vertreter des Herstellers, um Informationen zur Entsorgung Ihres Geräts zu erhalten.

Die Entsorgung des Gerätes muss gemäß den jeweiligen nationalen Vorschriften erfolgen.

Verschleißteile gelten als Sondermüll! Verschleißteile müssen nach dem Austausch gemäß den landesspezifischen Abfallgesetzen entsorgt werden.

9 FEHLERBEHEBUNG

	Störungen	Behebung
1	Monitor funktioniert nicht	Powerbank aufladen und erneut versuchen
2	Beim Rudern nach vorne stoßen	Das hintere Bein sollte durch Drücken des Knopfes abgesenkt werden und den Sitz etwa 50 cm von der Rückseite entfernt platzieren und die Stange nivellieren
3	Beim Rudern nach hinten stoßen	Das hintere Bein sollte durch Drücken des Knopfes angehoben werden und den Sitz etwa 50 cm von der Rückseite entfernt platzieren und die Stange nivellieren
4	Bluetooth erscheint nicht in der Geräte-liste	Powerbank aufladen und erneut versuchen
5	Gerät mit USB-Kabel verbunden, aber kein Gerät wird in der Liste angezeigt	Trennen Sie das Kabel und schließen Sie es wieder an, setzen Sie sich auf das Gerät und machen Sie einige Schläge